void fun(int,int,int);

int main()

{

int a,b,c;

**. . .**

fun(a,b,c);

**. . .**

return 0;

}

Системный стек

**вершина стека**

**. . .**

занесение в стек

a

b

с

считывание из стека

void fun(int a, int b, int c);

{

В функции выполняются любые действия, например, операции с переменными a,b,c

return 0;

}

void fun